Settings.txt

Dentro do arquivo settings.txt definimos variáveis que podem ser configuradas pelo dono da loja no administrador Nuvem Shop, dentro de Opções de Layout.

A estruturação do arquivo se dá da seguinte forma:

- Título
- Nome da variável
- Descrição
- Tipo de campo:
 - i18n_input
 - dropdown
 - color
 - image
 - checkbox
 - gallery
 - font
 - patterns

Título

O título define o. Ex.: Fontes, Banners, Cores etc.

Todo o texto definido dentro de Título, Descrição e em outros campos pode ser escrito na língua que preferir, e ela será considerada como a principal do seu template. Para saber como traduzir essas informações para outras línguas veja a seção translations.txt.

No exemplo a seguir, as variáveis `variavel_1` e `variavel_2` pertencem à seção Este é o meu título

```
Este é o meu título
  i18n_input
    name = variable_1
    description = Esta es la description = Esta é a descrição da minha
primeira variável
  i18n_input
    name = variable_2
    description = Esta é a descrição da minha segunda variável
```

Name

O campo name é na verdade o nome da variável que será usado dentro dos arquivos de template para visualizar a informação inserida pelo usuário.

No exemplo

```
Textos da loja
  i18n_input
    name = store_description
```

```
description = Esta é a descrição da minha loja
i18n_input
name = store_copyright
description = Esta é o copyright que vai no rodapé da loja
```

A variável `descricao_loja` será recuperada no no template usando-se o seguinte código:

```
{{ settings.store_description }}
```

Os nomes das variáveis devem estar escritos apenas em letras minúsculas, e sem acentuação. Utilize `_` no lugar do espaço para separar as palavras.

Description

O campo `description` define o texto que irá aparecer ao lado do campo no Administrador Nuvem Shop.

Tipo de campo

O Tipo de Campo define qual tipo de variável você deseja que o usuário escolha ou insira. Eles podem ser:

`i18n_input`

Usado quando precisamos receber um texto digitado pelo usuário. Exemplo:

Textos da loja

```
i18n_input
name = descricao_loja
description = Texto de descrição da loja
```

Dropdown

Usado quando desejamos que o usuário escolha uma opção a partir de uma lista. Exemplo:

Home

```
dropdown
name = home_display
description = 0 que mostrar na Home?
values
slider = Slide Show de imagens
products = Slide Show de produtos
none = Somente produtos em Destaque
```

Conforme visto no exemplo, abaixo de `values` colocamos as opções de seleção do campo. O primeiro valor, como `slider`, é o valor do campo e `Slide Show de imagens` é a descrição desse valor, visualizada no administrador. Deve estar separados pelo símbolo `=` Uso:

```
{% if settings.home_display == "slider" %}
```

```
#Código do slideshow de imagens
{% elseif settings.home_display == "products"%}
#Código do slideshow de produtos
{% else %}
#Código quando a resposta foi 'none'
{% endif %}
```

Color

Permite a escolha de uma cor a partir de uma escala de cor Exemplo:

Cores

```
color
  name = background
  description = Cor de fundo da loja
```

Uso:

```
body
{
  background-color: {{ settings.background }};
}
```

Image

Permite que o dono da loja insira uma imagem própria dentro do layout, substituindo a usada como padrão no template.

```
body
{
  background-color: {{ settings.background }};
}
```

Uso:

Banners

```
image
  original = banner-sidebar.jpg
  description = Escolha um banner para a barra lateral
```

Como podemos ver, image substitui uma imagem específica presente na pasta static (definida em original) por outra adicionada pelo dono da loja. Caso necessite saber se a imagem é a original utilize a seguinte operação:

```
{% if "banner-sidebar.jpg" | has_custom_image %}
  # A imagem foi modificada pelo dono da loja
{% else %}
```

```
# A imagem é a original
{% endif %}
```

Checkbox

Campo que só possui dois valores possíveis: verdadeiro ou falso.

checkbox

```
name = infinite_scrolling
description = Você deseja carregar automaticamente os produtos a medida em
que o seu cliente desce a barra de rolagem?
```

Uso:

```
{% if settings.infinite_scrolling %}
#código para ativar o scroll infinito
{% endif; %}
```

Gallery

Com o campo gallery, podemos criar uma lista de imagens e links para formar uma galeria de imagens, como por exemplo em um banner rotativo.

gallery

```
name = slider
description = Selecione as imagens do slider (tamanho recomendado: 720px)
gallery_image = Selecione uma imagem
gallery_link = Link da imagem (opcional)
gallery_width = 720
```

Uso:

```
{% for slide in settings.slider %}
{% set slide_img = slide.image | static_url %}
{% if slide.link is empty %}
<!-- A imagem não possui link -->

{% else %}
<!-- A imagem possui link -->
<a href="{{ slide.link }}"></a>
{% endif %}
{% endfor %}
```

Nota: para conseguir o caminho completo da imagem no servidor, foi utilizado o método `static_url`.

Font

Funcionamento semelhante ao dropdown, mas direciona a uma lista de famílias de fontes.

Escolha as fontes da sua loja

```
font
  name = main_font
  description = Família principal
  values
    Georgia,"Times New Roman",serif = Georgia
    Arial,sans-serif = Arial
    Helvetica,Arial,sans-serif = Helvetica
    "Times New Roman",Times,serif = Times New Roman
    Verdana,Geneva,sans-serif = Verdana
    Tahoma,Geneva,sans-serif = Tahoma
    "Palatino Linotype","Book Antiqua",Palatino,serif = Palatino
```

Linotype

```
Impact,Charcoal,sans-serif = Impact
"Open Sans",sans-serif = Open Sans
```

Uso:

```
body {
  font-family: {{ settings.main_font | raw }};
}
```

Nota: o método raw é usado para permitir o uso de aspas(" ") no valor.

Patterns

Direcionada à seleção de uma textura para ser usada no site. Você deve colocar os arquivos das texturas dentro da pasta static. No exemplo a seguir, colocamos as mesmas em uma pasta própria dentro de static para auxiliar a organização da mesma.

Texturas do site

```
patterns
  name = background_pattern
  description = Escolha uma textura para o fundo
  patterns
    textura-man = texturas/textura-man.png
    textura-man2 = texturas/textura-man2.png
    textura-man3 = texturas/textura-man3.png
    textura-man4 = texturas/textura-man4.png
    textura-man5 = texturas/textura-man5.png
    textura-man6 = texturas/textura-man6.png
    textura-man7 = texturas/textura-man7.png
    textura-man8 = texturas/textura-man8.png
    textura-man9 = texturas/textura-man9.png
    textura-man10 = texturas/textura-man10.png
```

```
textura-man11 = texturas/textura-man11.png
textura-man12 = texturas/textura-man12.png
textura-man13 = texturas/textura-man13.png
textura-man14 = texturas/textura-man14.png
textura-woman = texturas/textura-woman.png
```

No administrador, a configuração acima virará:

Uso:

```
body {
  background-image: url( "{{ ("texturas/" ~ settings.background_pattern ~
".png") | static_url }}" );
}
```